



Corpo Vigili del Fuoco Volontari di Carisolo

38080 CARISOLO -TN- VIA VERDI 18/B tel. 0465503347 cel. 3358242132
e-mail: comandante@vfvcarisolo.it pec: vfv.carisolo@pec.frdvfvvol.it
C.F.9500030000221



GARA DI ABILITÀ TECNICA

Vigili del Fuoco Volontari di Carisolo

Sabato 1GIUGNO 2024

Regolamento gara

Art. 1 Organizzazione

La gara di abilità tecnica è organizzata dal Corpo dei Vigili del Fuoco Volontari di Carisolo, e sarà svolta presso il parco del Palazzetto dello Sport di Carisolo il giorno 01 giugno 2024.

Art. 2 Concorrenti

Possono iscriversi alla gara i vigili del fuoco in servizio attivo con età dai 18 ai 65 anni con visita medica VVF in corso di validità.

Art. 3 Iscrizioni

I partecipanti dovranno essere regolarmente iscritti dal proprio Corpo di appartenenza, tramite l'apposito MODULO ISCRIZIONE sottoscritto dal Comandante, scaricabile, dal sito www.vfvcarisolo.it, dalla pagina Facebook Vigili del Fuoco Volontari Di Carisolo e sulla pagina web della Federazione dei Vigili del Fuoco Volontari del Trentino,. Il modulo, compilato in ogni sua parte, dovrà essere inviato all'indirizzo email gara@vfvcarisolo.it. A seguito dell'invio del modulo di iscrizione compilato, verrà inviata al Corpo un email che conferma l'accettazione alla gara, il quale dovrà procedere ad effettuare il bonifico di 25 € per ogni concorrente, entro cinque giorni dal ricevimento dell'email di conferma. Solo a pagamento effettuato, l'iscrizione sarà ritenuta valida. Per ragioni organizzative, al raggiungimento della quota complessiva di 70 iscritti, le iscrizioni saranno chiuse e le domande giunte posteriormente saranno rifiutate. Non è previsto il rimborso né della quota di iscrizione, né del pacco gara agli iscritti che, per qualsiasi motivo non potranno partecipare alla gara. Le iscrizioni saranno chiuse il 27 maggio 2024, se in questa data ci saranno ancora posti liberi, ci sarà la possibilità per i Corpi di iscrivere, altri Vigili fino al raggiungimento dei 70 iscritti.

Art. 4 Pacco gara e pettorale

Ogni concorrente riceverà il pettorale e il pacco gara con all'interno il buono pasto per la cena, una t-shirt e altri prodotti. Il pettorale e il pacco gara saranno assegnati unicamente ai concorrenti presenti che si accrediteranno all'ufficio gara dalle ore 14,00 alle ore 15,00 il giorno della gara.

Art. 5 Abbigliamento ed attrezzatura

Ogni partecipante deve portare la propria attrezzatura da usare durante la gara:

- DPI da intervento civile EN 469
- Imbracatura (fornita dall'organizzazione)
- Anfibi da intervento civile
- Casco da intervento civile
- Autorespiratore a circuito aperto con bombola in acciaio 300 bar
- Guanti da intervento civile
- Maschera APVR a ganci
- Per i Corpi che non hanno in dotazione l'attrezzatura sopra citata, su specifica richiesta al momento dell'iscrizione Via mail, è possibile averla in prestito dal Corpo dei VVF di Carisolo

Art. 6 Percorso

Il percorso di gara è composto da ostacoli da superare ed è da svolgere nel minor tempo possibile e si percorre singolarmente. È formato da due tracciati perfettamente uguali, dove al via partiranno 2 concorrenti per volta e verrà conteggiato il tempo individuale di ogni concorrente. Durante il percorso saranno presenti dei giudici di gara che controlleranno le eventuali penalità.

Il percorso nel dettaglio è così strutturato:

1. **PARTENZA**: ci si presenta al cancelletto con indossato regolarmente il DPI da intervento civile 469 **completo** con la sola eccezione per il sotto casco, fornita dal Corpo di Carisolo, va indossata l'imbracatura e ci si dirige verso il tavolo dove c'è il proprio autorespiratore (precedentemente posizionato) si procede alla corretta vestizione dell'autoprotettore compresa dei guanti.
2. **1° OSTACOLO**: Si sale dalla scala fissa posizionata davanti all'ostacolo e lo si attraversa completamente, poi si effettua la discesa regolare, toccando con un piede tutti i pioli dell'altra scala fissa posizionata alla parte opposta dell'ostacolo.
3. **SALITA SCALA**: posizionato dopo il 1°ostacolo si trova un kit di sicurezza (sempre fornito dal Corpo di Carisolo), composto da un moschettone a ghiera, un dissipatore, 2 longe con moschettoni tipo da ponteggi, e lo si aggancia all'imbrago, si procede prendendo la lancia da 70 posizionata a terra e si corre fino ai piedi della scala, dove prima di salire si deve collegare la manichetta alla triforca, collegare la lancia alla manichetta, legare la lancia alla corda calata presente vicino alla scala, poi si sale la scala assicurandosi con i moschettoni ai pioli, **durante la salita, uno dei due moschettoni dovrà sempre essere agganciato**. Arrivato in cima ci si assicura con entrambe i moschettoni all'ultimo piolo della scala, si recupera la corda con attaccata la lancia, la si posiziona nel punto segnato e poi si scende dalla scala, assicurandosi con i moschettoni allo stesso modo della salita, si stacca il kit di sicurezza e si passa all'ostacolo successivo.
4. **TUNNEL** arrivati davanti al tunnel si procede a superare il labirinto di corde al suo interno.
5. **SCAVALCAMENTO DELLA BARRIERA** si procede a scavalcare la barriera toccando obbligatoriamente con almeno un piede le prime 2 travi sia in salita che in discesa.
6. **RIBALTAMENTO RUOTA**: si procede al ribaltamento della ruota due volte in avanti e due volte indietro.

7. **ATTRAVERSAMENTO ASSE DI EQUILIBRIO:** all’inizio di questa prova si trovano 2 secchi vuoti ed un contenitore pieno d’acqua si procede riempiendo i 2 secchi, si procede superando gli ostacoli, si sale sull’asse di equilibrio e la si percorre fino alla fine, si svuotano i secchi nel bidone che si trova alla fine dell’asse di equilibrio fino al raggiungimento del livello stabilito, se si perde troppa acqua durante il percorso si può ritornare e riempire di nuovo i secchi.
8. **SPEGNIMENTO FUOCO:** si procede prendendo le 2 manichette da 70 arrotolate e si portano fino al punto stabilito, si prende la lancia già in pressione collegata alla rete idrica, si trascina fino al punto segnalato e si procede allo spegnimento delle fiamme, solo a fiamme spente si appoggia la lancia nel riquadro segnalato e si ferma il tempo tramite il pulsante a fungo posizionato vicino al braciere spento.

Art. 7 Penalità

Ad ogni ostacolo saranno presenti dei giudici che verificheranno gli errori o mancanze fatte dai concorrenti, che poi saranno valutati dalla giuria in fase di classifica. Le penalità inserite nel percorso sono le seguenti:

OSTACOLO	PENALITÀ	SECONDI
PARTENZA	Vestizione dell’APVR non corretta o completa tipo: cinghia della maschera non dietro al collo – prova del fischio non fatta – apertura della bombola non completa – ganci delle cinghie del bastino non attaccati - erogatore non collegato alla maschera. (per ognuno di questi errori)	15
	Indossamento dei guanti non completo e corretto	15
1° OSTACOLO	Discesa dalla scala a fine ostacolo non corretta, quindi non toccando con un piede tutti i pioli.	15
SALITA SCALA	Mancato collegamento della manichetta alla triforca	15
	Mancata legatura della lancia alla corda di recupero	15
	<u>Non avere nessun moschettone agganciato ai pioli durante la salita o la discesa.</u> <i>(questa penalità è particolarmente alta per motivi di sicurezza, in quanto l’altezza è importante ed il rischio di infortunio è alto)</i>	180
	Il mancato aggancio di entrambi i moschettoni all’ultimo piolo in cima alla scala quando si sale sul tetto. <i>(questa penalità è particolarmente alta per motivi di sicurezza, in quanto l’altezza è importante ed il rischio di infortunio è alto)</i>	180
	Mancato posizionamento della lancia nel punto segnalato	

	prima di ridiscendere	15
TUNNEL	Mancato attraversamento da un estremo all'altro	60
SCAVALCAMENTO DELLA BARRIERA	Mancato appoggio di un piede ai primi 2 traversi della barriera in salita e ultimi 2 in discesa.	15
RIBALTAMENTO RUOTA	Mancato ribaltamento della ruota due volte avanti e due volte indietro rispettando il punto segnalato.	20
ATTRAVERSAMENTO ASSE DI EQUILIBRIO	Caduta dalla trave d'equilibrio	10
	Ribaltamento ostacolo	5
	Mancato raggiungimento del livello stabilito nel bidone	30
SPEGNIMENTO FUOCO	Mancato trasporto e/o posizionamento manichette D70 fino al punto stabilito	15
	Mancato spegnimento completo delle fiamme	15
	Mancato posizionamento della lancia nel punto segnalato	15

Art. 8 Classifica

Saranno premiate due categorie separate maschile e femminile, per le classifiche verranno sommati al tempo di percorrenza del tracciato i tempi delle eventuali penalità. Saranno premiati anche i primi tre Corpi classificati sommando i primi tre tempi individuali compresi di eventuali penalità dei propri Vigili concorrenti. Sarà premiato il Corpo con più vigili partecipanti e quello più lontano per km in termini di viabilità tramite l'applicazione Google-Maps. Tutte le prove sul percorso devono essere superate previa squalifica del Vigile partecipante.

Art. 9 Cena e premiazioni

La cena si svolgerà presso il palazzetto dello sport adiacente al tracciato di gara a seguire verranno svolte le premiazioni per poi concludere con una serata musicale.

Art. 10 Giuria

Il cronometraggio sarà effettuato da 2 giudici accreditati con attrezzatura professionale.

La stesura delle classifiche sarà effettuata dal Corpo VVF di Carisolo con la collaborazione dei Cronometristi

I componenti della giuria sono:

- il Comandante del Corpo VVF di Carisolo
- Il responsabile dei giudici del percorso
- Un giudice esterno al Corpo VVF di Carisolo

Art. 11 Reclami

Eventuali reclami devono essere presentati per iscritto alla giuria entro e non oltre 20 minuti dall'esposizione delle classifiche. Tale reclamo dovrà essere presentato accompagnato da una cauzione di € 100, che sarà restituita solo in caso di accoglimento del reclamo, in caso contrario la cauzione rimarrà a disposizione della giuria, contro la decisione della giuria non sono accettati appelli.

Art. 12 Copertura assicurativa

Per la gara, I partecipanti saranno coperti da assicurazione come se fossero in intervento.

Corpo dei Vigili del Fuoco Volontari di Carisolo
Info: gara@vfvfcarisolo.it